

3種公式記録員認定講習会、カリキュラム

2015(H27).4.8
日本ソフトボール協会記録委員会

	講習内容	詳細	時間 (通算)
1	ルール講習	スコアリングマニュアルより (別途資料)	
		a ルールⅠ	85分 (85分)
		(休憩)	15分 (100分)
		b ルールⅡ	80分 (180分)
(昼休憩 60分)			
2	実技講習	スコアリングマニュアルより	
		c 統一記号一覧 (守備位置・ボックスについて)	15分 (15分)
		d 統一記号記入例	60分 (75分)
		(休憩)	15分 (90分)
		e スコアカード記帳要領 ※交代を中心に	20分 (110分)
		スコアカードの記帳 ※集計は除外	
	f 記帳Ⅰ	50分 (160分)	
	(休憩)	15分 (175分)	
	g 記帳Ⅱ	65分 (240分)	

《守備位置について》

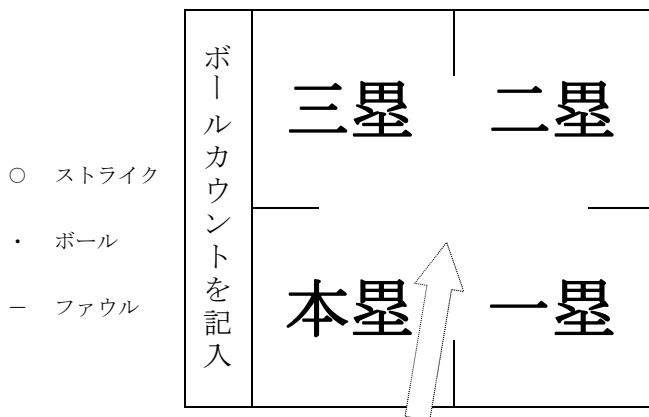


※算用数字は野手の記号

ファーストピッチ	
1	投手 (ピッチャー)
2	捕手 (キャッチャー)
3	一塁手 (ファースト)
4	二塁手 (セカンド)
5	三塁手 (サード)
6	遊撃手 (ショート)
7	左翼手 (レフト)
8	中堅手 (センター)
9	右翼手 (ライト)

スローピッチ	
1	投手 (ピッチャー)
2	捕手 (キャッチャー)
3	一塁手 (ファースト)
4	二塁手 (セカンド)
5	三塁手 (サード)
6	遊撃手 (ショート)
7	左翼手 (レフト)
8	左中堅手 (レフトセンター)
9	右翼手 (ライト)
10	右中堅手 (ライトセンター)

②ボックスについて



一塁： 打者走者が一塁に進んだ場合に記入する

※ 打者走者が一塁に達する前にアウトになったときは、「三塁」～「二塁」のスペースを利用して記入する

二塁： 打者走者や走者が二塁に進むか、二塁に達する前にアウトになったときに記入する

三塁： 打者走者や走者が三塁に進むか、三塁に達する前にアウトになったときに記入する

本塁： 打者走者や走者が本塁に進むか、本塁に達する前にアウトになったときに記入する

ボックスの中央に、得点、残塁またはアウトカウントを記入する

アウト数について

○ 得点 (非自責点)

I 一死 (1アウト)

● 得点 (自責点)

II 二死 (2アウト)

ℓ 残塁

III 三死 (3アウト)

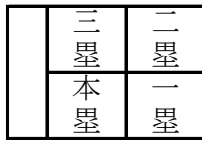
1 統一記号

(1)統一記号一覧表

名称		記号	解説	名称		記号	解説	
守備位置	投手	P	1	Pitcher	アウト・点・残塁	I	One Out	
	捕手	C	2	Catcher		II	Two Out	
	一塁手	1 B	3	First Baseman		III	Three Out	
	二塁手	2 B	4	Second Baseman		●	Earned Run	
	三塁手	3 B	5	Third Baseman		○	Run	
	遊撃手	S S	6	Short Stop			Left on Base	
	左翼手	L F	7	Left Fielder				
	中堅手	C F	8	Center Fielder	打球	ゴロ	∪	Ground Ball
	右翼手	R F	9	Right Fielder		フライ	∩	Fly
	左中堅手	L C	8	Left Center Fielder		ライナー	—	Liner
	右中堅手	R C	1 0	Right Center Fielder		ファウルフライ	F ∩	Foul Fly
				インフィールドフライ		IF ∩	Infield Fly	
				バント			Bunt	
				犠牲バント		◇	Sacrifice Bunt	
打者・代走	指名選手	D P	Designated Player	犠牲フライ	◇ ∩	Sacrifice Fly		
	打撃専門選手 (OPO)	O P	Offensive Player Only	打球方向	・			
	専門打者	E H	Extra Hitter	安打	/	Hit		
	代打	H	Hitter	野手選択(フィルダースチョイス)	F C	Fielder's Choice		
	代走	R	Runner					
	テンポラリーランナー	T R	Temporary Runner					
交代	再出場(リエントリー)	○	Re Entry	打者等	三振	K	Strike Out	
	打者交代				四球(フォアボール)	B	Base on Balls	
	走者交代				故意四球	I B	Intentional Base on Balls	
	守備交代				死球(デッドボール)	D	Hit by Pitch	
打順	1 番		1		失策(エラー)	E	Error	
	2 番		2		盗塁(スチール)	S	Stolen Base	
	3 番		3	重盗(ダブルスチール)	D S	Double Steal		
	4 番		4	三重盗(トリプルスチール)	T S	Triple Steal		
	5 番		5	投球・送球	不正投球(イリガルピッチ)	I P	Illegal Pitch	
	6 番		6		暴投(ワイルドピッチ)	W P	Wild Pitch	
	7 番		7		捕逸(パスボール)	P B	Passed Ball	
	8 番		8	悪送球ボールデッド(オーバースロー)	O T	Over Throw		
	9 番		9	アウト等	タッグアウト(タッチアウト)	T O	Tag Out	
	F P	F P	Flex Player		離塁アウト	R O	Runner Out	
1 0 番	1 0		アピールアウト		A O	Appeal Out		
1 1 番	1 1		併殺(ダブルプレイ)		D P	Double Play		
塁	一塁	I B		三重殺(トリプルプレイ)	T P	Triple Play		
	二塁	II B		その他	打席数	P A	Plate Appearance	
	三塁	III B			打数	A B	At Bat	
	本塁	IV B			補殺(アシスト)	A	Assist	
カウント	ストライク	○	Strike		刺殺(プットアウト)	P O	Put Out	
	ボール	●	Ball		投球回数	I P	Inning Pitched	
	ファウルボール	—	Foul Ball		代替プレイヤー	R P	Replacement Player	
妨害	打撃・走塁妨害(オブストラクション)	△	Obstruction		打点(6 番)	⑥	Run Batted In	
	守備妨害(インターフェアランス)	▲	Interference	タイブレーカー走者	Ⓣ	Tiebreaker runner		

(2) 統一記号の記入例

《ボールカウント、アウト数、得点、残塁》



各塁の記入位置

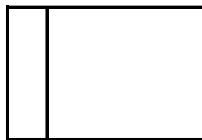
1



1 球目、ストライク
2 球目、ボール
3 球目、ファウルボール

※ 四球（フォアボール）目の「・」
と、3（スリー）ストライク目の
「○」は書かない

2



得点（自責点）

3



得点（非自責点）

4



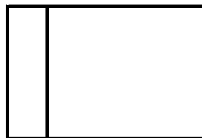
残塁

5



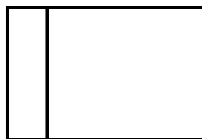
一死

6



二死

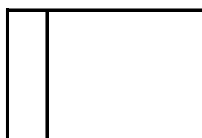
7



三死

チェンジ

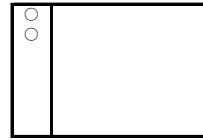
8



タイブレーカーの走者

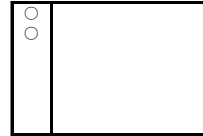
《打者アウト・打者走者アウト》

9



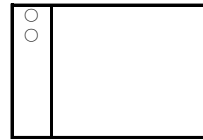
見逃し三振。第3ストライクを正しく捕球（一死）

10



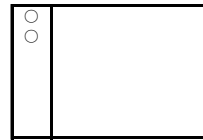
空振り三振。第3ストライクを正しく捕球（一死）

11



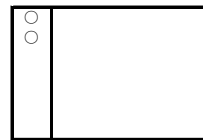
第3ストライク（見逃し）を正しく捕球できなかった捕手が、打者走者にタッチしてアウト（二死）

12



第3ストライク（見逃し）を正しく捕球できなかった捕手が、一塁に送球してアウト（二死）

13



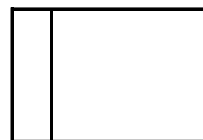
2ストライク後のバントがファウルボールとなり、アウト（三死）

14



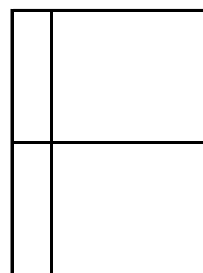
打者走者がタッチを避けようと本塁方向へ後ずさりしてアウト（一死）

15




不正位打者が出塁後、打順誤りにより、正位打者がアピールアウト（二死）

16

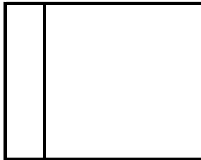


不正位打者がアウト（6-3）になった後、打順誤りにより、正位打者がアピールアウト（二死）

17  一塁ゴロを捕球後、そのまま一塁ベースに触塁しアウト（三死）

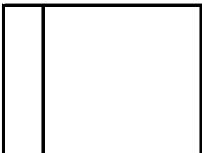
25  右翼犠牲フライを捕球し、アウト（二死）


18a  二塁ゴロを一塁に送球し、アウト（一死）


26 


- ・ 捕手への守備妨害
- ・ 不正打球
- ・ 二度当たり（一死）
- ・ 進塁放棄によるアウト
- ・ ヘルメットによる妨害


※メモを残すとよい


18b  右翼への打球を一塁に送球し、アウト（一死）
※ゴロ、フライ等の記号は記入しない

27  投手に触れた打球（ディフレクト）を三塁手が捕って、一塁に送球し、アウト（一死）

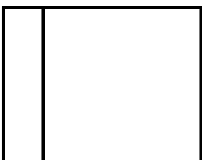
19  三塁前バントを一塁カバーに入った二塁手に送球し、アウト（二死）


28  一塁手に触れたフライ（ディフレクト）を二塁手が捕球し、アウト（一死）

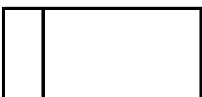
20  一塁手へのバントフライを捕球し、アウト（二死）

29  遊撃手へのインフィールドフライでアウト（一死）

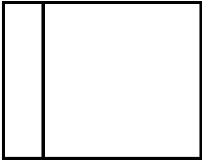
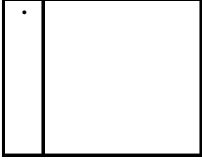
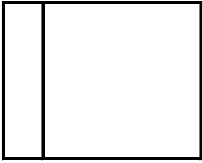
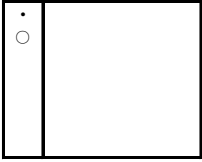
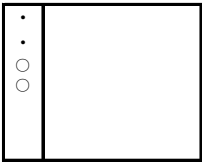
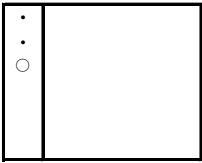
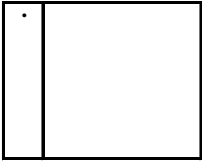
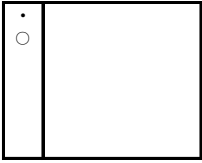
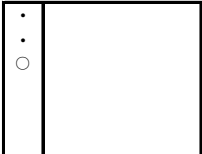
21  中堅フライを捕球し、アウト（三死）

22  遊撃ライナーを捕球し、アウト（一死）

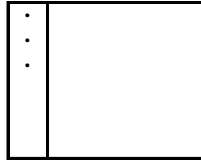
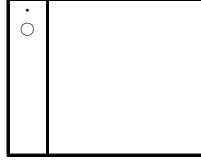






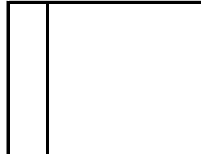
23  一塁手へのファウルフライを捕球し、アウト（二死）

24  三塁前犠牲バントを一塁カバーに入った二塁手に送球し、アウト（二死）


《安打での出塁》

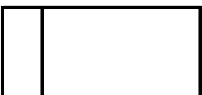
- 30  初球、一塁前にバント安打
- 31  2球目、遊撃手への内野安打
- 32  遊撃内野安打で一塁に生きた打者走者が、ベンチへ入ったため、進塁放棄でアウト(二死)
- 33  3球目、三塁手への強襲安打
- 34  5球目、中堅手前に安打(内野手の腰の高さを越えるライナー・フライ)
- 35  4球目、二遊間を抜ける中堅手前の安打(内野手の腰の高さ以下のライナー・ゴロ)
- 36  2球目を左中間二塁打
- 37  3球目を右翼線三塁打
- 38  4球目を中越本塁打(5番打者の打点、および自責点)


《安打以外での出塁》

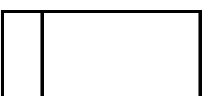
- 39  4球目で四球
- 40  カウント1-1後、故意四球を通告。ボール数の合計は4球として数える
注) この打席は合計5球
- 41  初球、死球
- 42  三塁手のファンブルやトンネルにより、打者走者一塁に生きる
フライ失策
バント失策
- 43  遊撃手の一塁への送球が逸れ、打者走者一塁に生きる
- 44  遊撃手の一塁への送球が逸れ、打者走者が二塁まで進塁
- 45  遊撃手の一塁への送球がオーバースロー(悪送球ボールデッド)となり、打者走者が二塁まで進塁
- 46  二塁手の一塁への送球を一塁手が落球し、打者走者一塁に生きる
- 47  遊撃手の野手選択により、打者走者は一塁に生きる


《走者、打撃による進塁》

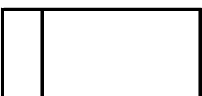
48  投手への犠牲バントが失策となり、打者走者一塁に生きる


49  三塁手への犠牲バントを一塁に悪送球（失策）
一塁には二塁手が入る

50  一塁手への犠牲バントが野手選択となり、打者走者は一塁に生きる


51  左翼手への犠牲フライを落球（失策）


52  捕手が打撃妨害

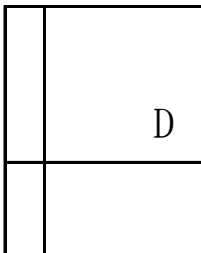
53  一塁手が走塁妨害

54  見逃し三振（振り逃げ）で、捕手からの送球を一塁手が落球して打者走者一塁に生きる

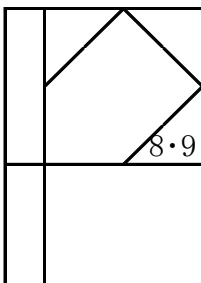
捕手が悪送球した場合
K2E-3

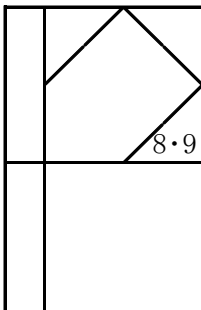
55  見逃し三振（振り逃げ）で、打者走者一塁に生きる
捕逸が記録される場合

56  空振り三振（振り逃げ）で、打者走者一塁に生きる
暴投が記録される場合

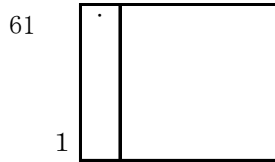
57  1 D
2 左前安打により、一塁走者（1番打者）は二塁進塁

58  3 D
4 右翼線安打により、一塁走者（3番打者）は三塁まで進塁

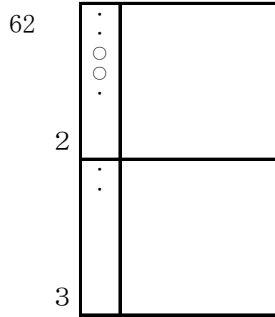
59  5 8・9
6 中前安打により、三塁走者（5番打者）は生還（自責点）
6番打者の打点

60  7 8・9
8 遊撃手の失策（ファンブル）により、三塁走者（7番打者）は生還（非自責点）
※打点は記録しない

《走者、投球時の進塁》



- ・ 20秒ルールの違反
- ・ 準備投球の超過
- ・ 捕手が投手以外の野手に返球
(走者がいない時)

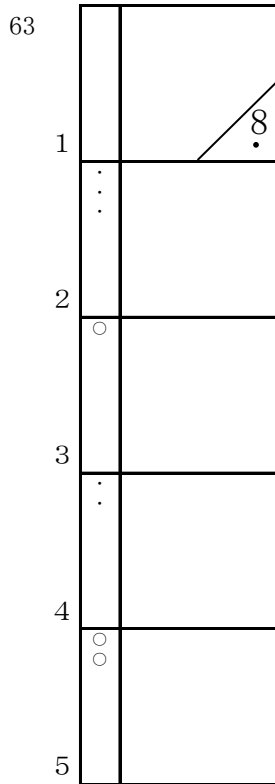


- 初球、不正投球
走者なし、3ボール後、
捕手が投手以外へ送球

- 2球目、不正投球
一塁走者は二塁進塁

※ 投球時における同時記号「'」の使い方

「'」、「''」、「'''」の繰り返し



- 1番打者、中前安打で出塁後、2番打者の初球に盗塁
2球目に盗塁死(2-6
タッチアウト、一死)

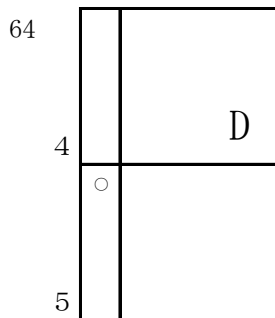
- 2番打者、四球で出塁後、3番打者の初球に捕逸で二塁進塁

- 3番打者、2球目に死球で出塁

- 二塁走者(2番打者)と一塁走者(3番打者)が4番打者の初球にダブルスチール

- 4番打者の中前安打で三塁走者(2番打者)生還
二塁走者(3番打者)は三塁進塁
5番打者の3球目(空振り三振、二死)に暴投
三塁走者(3番打者)生還、一塁走者(4番打者)は二塁進塁

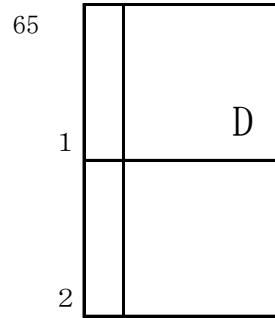
※複数の走者がいる場合、後位の走者はWPを括弧書きする(PB、IPも同じ)



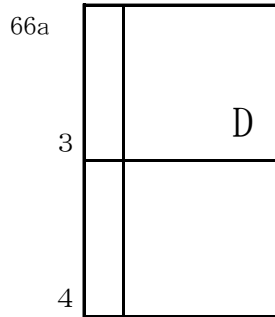
- 5番打者の初球(ストライクをコール)、離塁アウト(一死)

- ※ この投球はカウントしない

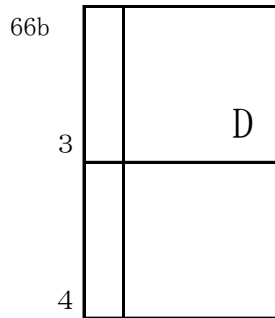
《走者、打撃による進塁(アウト)》



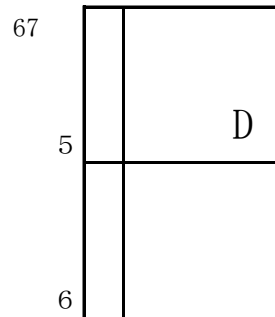
- 遊撃ゴロを二塁ベースカバリーの二塁手に送球し、アウト(一死)



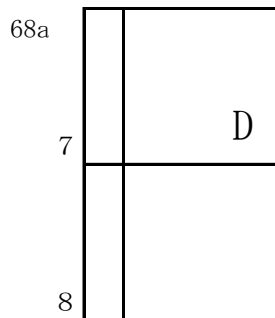
- 二塁手が二塁ゴロを捕球後、そのまま二塁ベースに触塁し、アウト(一死)



- 遊撃手に触れた(ディフレクト)打球を二塁手が捕球後、二塁ベースに触塁し、アウト(一死)



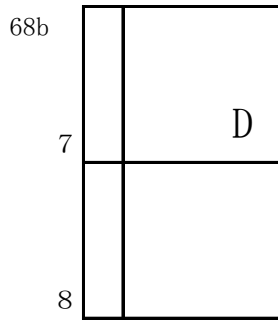
- 二塁ゴロを捕球後、一塁走者にタッチし、アウト(一死)



- 二塁手の打球処理を一塁走者が二塁手に接触したり、打球に当たったりして、守備妨害で一塁走者アウト(一死)

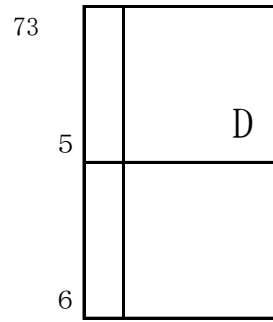
- (当たらなければアウトになる打球)

《走者、打撃による進塁（アウト）》

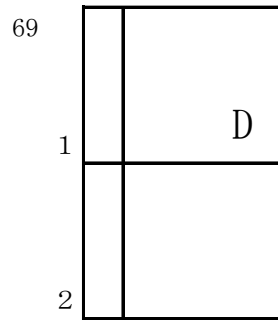


二塁手の打球処理を一塁走者が二塁手に接触したり、打球に当たったりして、守備妨害で一塁走者アウト（一死）

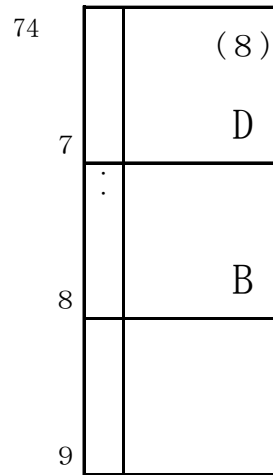
（当たらなければ安打となる打球）



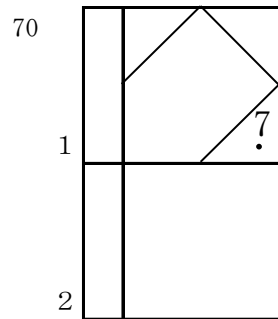
無死一塁、二塁へのライナー
その後、一塁へ送球し、一塁走者は塁へ戻りきれずアウト



打者走者（2番打者）が一塁走者（1番打者）を追い越しアウト（一死）

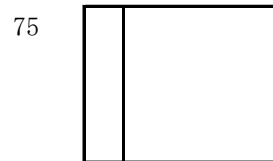


無死一・二塁、三塁ゴロ
三塁ベースに触塁し、アウト（一死）
その後、二塁手（二死）、一塁手（三死）と転送し、トリプルプレイ



三塁走者が2番打者の三塁ゴロで本塁を狙ったが、挟殺プレイとなり、遊撃手のタッチを避けるため走路から外れて走り、アウト（一死）

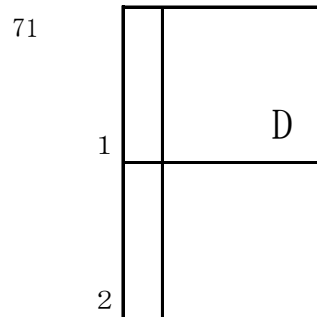
《その他》



遊撃ゴロをファンブルした後、一塁への送球が逸れ、打者走者が二塁まで進塁

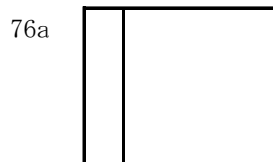
※ダブルエラー

《ダブルプレイ、トリプルプレイ》



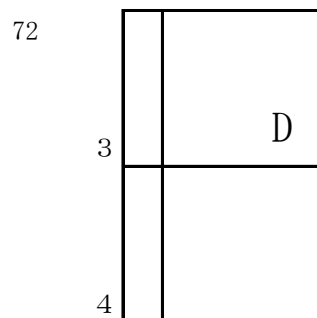
無死、遊撃ゴロ
6-4-3 のダブルプレイ

（フォースダブルプレイ）



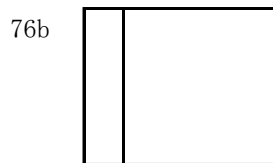
遊撃手への内野安打の後、遊撃手の一塁への送球が悪送球となり、打者走者が二塁まで進塁

※1ヒット1エラー



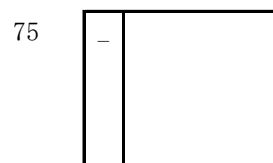
無死、一塁ゴロ
一塁ベースを触塁後、二塁（遊撃手）に送球し、タッチアウト

（リバースフォースダブルプレイ）



左翼線安打の後、左翼手が打球をファンブルし、打者走者が三塁まで進塁

※1ヒット1エラー



初球、容易なファウルフライを三塁手が落球（失策）
※打撃時間の延長

(3) DP・FP・OPOの記号

①兼務の記号について (例)

DPが守備を兼ねるとき

DP 1
DP 守備兼務

FPがDPの打撃を兼ねるとき

1 DP
FP 打撃兼務

②DP・FP・OPO交代に関する記号について (例)

DPの交代	自チームシート欄		相手チーム (交代の記録)
	交代前	交代後	
① DPがFPの守備を兼ねる (FP:投手)	DP	DP1	(DP) - (DP1)
② DPがFP以外の守備を兼ねる (例:右翼手)	DP	DP9	(DP) - (DP9)
③ 守備兼務のDPが、打撃専門に戻る	DP1	DP1DP	(DP1) - (DP)
④ 守備兼務のDPが守備位置を変更する (例:遊撃手から二塁手へ)	DP6	DP64	(DP6) - (DP4)
	4	46	(4) - (6)
⑤ 新たに代打・代走が出た後	H	HDP	(DP)#UN
	R	RDP	(DP)#UN
⑥ DPが再出場	DPで再出場	DP	(DP)#UN
	代打で再出場した後	DP(H)	(DP)#UN
	代走で再出場した後	DP(R)	(DP)#UN
	守備兼務で再出場	DP	(DP1)#UN
⑦ 守備兼務のDPに代わり、新たな野手が入る		DP7	(DP7)#UN
⑧ 守備兼務のDPに代わり、代打が入った後	H	HDP7	(DP7)#UN

FPの交代		交代前	交代後	相手チーム (交代の記録)
① FPがDPの打順に入る	代打で入り、守備につく	1	H1 (DP打順)	(1) - (1DP)
	代走で入り、守備につく	1	R1 (DP打順)	(1) - (1DP)
	守備中に通告	1	1 (DP打順)	(1) - (1DP)
② 打撃兼務のFPが守備専門に戻る		1 (DP打順)	1	(1DP) - (1)
③ 打撃兼務のFPが守備位置を変更する (例:投手から一塁手へ)		1 (DP打順)	13 (DP打順)	(1DP) - (3DP)
		3	31	(3) - (1)
④ FPが再出場	守備専門で再出場	1	(1)	(1)#UN
	打撃兼務(代打)で再出場し、守備につく	1	(H)1 (DP打順)	(1DP)#UN
	打撃兼務(代走)で再出場し、守備につく	1	(R)1 (DP打順)	(1DP)#UN
⑤ FPが守備位置を変更する (例:投手から一塁手へ)		1	13	(1) - (3)
		3	31	(3) - (1)
⑥ 打撃兼務のFPに代わり、新たな野手が入る			7	(7DP)#UN
⑦ 打撃兼務のFPに代わり、代打が入った後		H	H7	(7DP)#UN

OPOの交代		交代前	交代後	相手チーム (交代の記録)
① DPがFP以外の守備を兼ねたため、OPOとなる (例:右翼手)		9	90P	(9) - (OP)
② 守備兼務のDPが打撃専門となったため、OPOが守備につく (例:右翼手)		90P	90P9	(OP) - (9)
③ 新たに代打・代走が出た後		H	HOP	(OP)#UN
		R	ROP	(OP)#UN
④ OPOが再出場	OPOで再出場	90P	9(OP)	(OP)#UN
	野手として再出場	90P	90P(9)	(OP) - (9)#UN
	代打で再出場した後	90P(H)	90P(H)OP	(OP)#UN
	代走で再出場した後	90P(R)	90P(R)OP	(OP)#UN